

ЗАТВЕРДЖЕНО

наказ управління освіти і науки
Волинської обласної державної
адміністрації

30.01.2014 № 37

*Зареєстровано в Головному управлінні
юстиції у Волинській області
05.02.2014 № 4/1363*

ПОЛОЖЕННЯ

про обласний конкурс юних інформатиків,
аматорів комп'ютерної техніки

I. Загальні положення

1. Це Положення визначає порядок організації та проведення обласного конкурсу юних інформатиків, аматорів комп'ютерної техніки (далі - Конкурс).

2. Конкурс проводиться з метою розвитку інформаційно-технічної освіти як ефективного засобу підвищення ролі науково-технічної творчості у всебічному гармонійному розвитку особистості.

3. Конкурс проводиться управлінням освіти і науки Волинської обласної державної адміністрації на базі Центру науково-технічної творчості учнівської молоді.

4. Завданням Конкурсу є:

- стимулювання інтересу дітей до поглибленого вивчення інформаційних технологій;
- поширення і впровадження сучасних прийомів і методів навчання в навчально-виховний процес гуртків інформаційно-технічного профілю;

- виявлення обдарованої молоді та надання їй допомоги у виборі професії;
- організація змістовного дозвілля учнівської молоді.

II. Порядок і терміни проведення

1. Конкурс проводиться у два етапи:

1-й етап - районний (міський) – вересень-жовтень поточного року;

2-й етап - обласний – жовтень-листопад поточного року.

Переможці обласного конкурсу беруть участь у Всеукраїнському конкурсі юних інформатиків, аматорів комп'ютерної техніки.

2. Для проведення 1-го етапу Конкурсу начальники управлінь освіти міських рад (міст обласного значення), відділів освіти райдержадміністрацій, директори позашкільних навчальних закладів:

- здійснюють координацію підготовки та проведення 1-го етапу Конкурсу;
- затверджують програму його проведення;
- визначають для проведення базові навчальні заклади;
- затверджують склад журі;
- створюють призовий фонд для переможців;
- забезпечують висвітлення Конкурсу в регіональних засобах масової інформації;
- залучають до участі в організації та проведенні місцеві (районні, міські, обласні) установи та громадські організації.

Конкурс на всіх етапах передбачає:

- командну першість;
- індивідуальну першість.

3. Організатори відповідного етапу Конкурсу та журі відповідають за забезпечення умов дотримання правил техніки безпеки під час проведення Конкурсу.

4. Конкурс проводиться в номінаціях "Офіс-менеджмент", "Web-дизайн" та "Програмування".

Кожен учасник Конкурсу виборює першість в одній з номінацій. Організатори забезпечують рівні можливості всім учасникам Конкурсу і сприяють повному виявленню наявного рівня знань, умінь та фахової майстерності кожного з них.

5. Апаратно – програмне забезпечення комп'ютерів на робочих місцях:

- усі комп'ютери на робочих місцях учасників Конкурсу працюють в автономному режимі;
- частота процесора (Intel / AMD) не нижче 1000 МГц;
- RAM не менше 512 MB;
- вільного місця на HDD не менше 20 GB;
- операційна система Windows XP sp3 (original) або Windows 7;
- Microsoft Office 2007-2010.

6. Учасники зобов'язані: дотримуватись Положення про проведення Конкурсу, норм і правил техніки безпеки, виявляти бережливе ставлення до обладнання, приладів, інструментів, виконувати рішення та зауваження журі.

Учасники Конкурсу повинні виконувати і захищати завдання державною мовою. В окремих випадках, за погодженням журі, іншою мовою.

Конкурсний захист домашнього завдання проводиться на окремому робочому місці або на своєму обладнанні.

Для демонстрації домашнього завдання - кожен учасник встановлює відповідне середовище самостійно із застосуванням USB- flash накопичувача, або підключає до демо-пристрою свій власний носій інформації (ноутбук, нетбук, планшет і т.д.). Після демонстрації встановлене середовище повинно деінсталюватися з демонстраційного комп'ютера без зміни якості роботи комп'ютера та без пошкодження його програмних засобів.

7. Виконання конкурсного завдання за номінацією учасниками проводиться тільки під час Конкурсу, у терміни, що відведені для виконання конкурсних робіт з даної номінації.

Під час виконання конкурсних завдань керівники делегацій та інші сторонні особи не мають права знаходитися у приміщенні, де виконують роботу учасники Конкурсу.

Захист домашніх робіт проводиться у два етапи:

- встановлення необхідних для демонстрації програмних засобів;
- демонстрація і захист роботи.

Учасник Конкурсу отримує дві оцінки: одну оцінку за домашнє завдання і другу — за виконання конкурсного завдання.

Час, відведений для захисту домашнього завдання, — до 10 хвилин.

Час, відведений для виконання конкурсного завдання, — до 4 годин.

Категорично забороняється втручання батьків учасників та інших сторонніх осіб в перебіг Конкурсу, участь у перевірці робіт та розгляді апеляцій.

У разі порушення цих вимог учасники можуть бути усунуті від участі в Конкурсі взагалі, або дискваліфіковані в окремій номінації.

Учасники Конкурсу мають право ознайомитись з попередніми результатами (до підбиття остаточних підсумків) оцінки робіт учасників. У разі виникнення суперечливих питань учасник має право після завершення всіх номінацій Конкурсу подати до журі апеляцію з приводу правильності та об'єктивності оцінки виконаних ним завдань і одержати відповідь в усній формі.

8. Проведення Конкурсу в номінації "Офіс-менеджмент"

8.1. У номінації "Офіс - менеджмент" Конкурс складається з двох частин:

- захисту домашнього завдання — презентація. Час демонстрації презентації - до 10 хв. Кількість слайдів - від 10 до 20 включно;
- виконання конкурсного завдання.

Конкурсні завдання виконуються в середовищі Microsoft Office 2007-2010.

До завдань можуть входити задачі з опрацювання текстових і графічних документів, табличних обчислень, роботи з архівами файлів і базами даних.

8.2. Критерії оцінювання домашнього завдання:

- технічна складність презентації;
- відповідність оформлення документа вимогам естетики і стилю;
- якість викладання матеріалу при захисті роботи.

8.3. Критерії оцінювання конкурсного завдання:

- відповідність створеного документа умовам завдання;
- відповідність оформлення документації вимогам естетики і стилю;
- повнота використання технічних можливостей додатків Microsoft Office

2007-2010.

Співвідношення максимальної кількості балів за домашню роботу та конкурсне завдання становлять 1 : 5 (приклад: д.з. =20, конкурсне = 100, заг = 120).

9. Проведення Конкурсу в номінації "Web-дизайн"

9.1. У номінації " Web-дизайн " Конкурс складається з двох частин:

- захист домашнього завдання — Web-сайту;
- виконання конкурсного завдання — створення Web-сторінки (головної сторінки сайту).

Конкурсні завдання створюються мовою HTML у текстовому редакторі за темою, яку визначає журі Конкурсу.

Графічні роботи, які необхідно виконати в ході виконання конкурсного завдання проводяться в редакторі Gimp.

9.2. Основні критерії оцінювання домашнього завдання:

- стиль проекту, зручність навігації;
- надійність роботи в різних типах браузерів і адаптація до розміру вікна;
- ефективність використання технічних та програмних можливостей;
- якість і повнота викладення знань і творчих задумів, щодо використаних творчих та технічних прийомів;
- художнє оформлення;
- складність програмування;
- дизайн.

9.3. Критерії оцінювання виконання конкурсного завдання:

- відповідність технічної реалізації Web-сторінки умовам завдання;
- відповідність художнього оформлення сторінки умовам завдання;
- реалізація творчого задуму (креативність);
- авторський дизайн.

Співвідношення максимальної кількості балів за домашню роботу та конкурсне завдання становлять 1 до 3 (приклад: д.з. =30 , конкурсне = 90, заг. = 120).

10. Умови проведення Конкурсу в номінації "Програмування"

10.1. В номінації "Програмування" Конкурс складається з двох частин:

- захист домашнього завдання — розгорнутого програмного проекту (виконувана програма, пояснювальна записка та фрагменти похідного коду програми) одного з видів програмування: системного (драйвери, утиліти), прикладного (комп'ютерні мережі, бази даних), мультимедійного (тема відомого твору, казки, мультфільму) або навчально-контролюючого (навчальні тести, розвиваючі ігри тощо);
- виконання Конкурсного завдання (створення і програмування алгоритмів і об'єктно-орієнтоване програмування визначених сценаріїв).

Конкурсні завдання виконуються у відповідних середовищах програмування мовами програмування Basic (Visual Basic), Pascal (Free pascal та Delphi), C++ (Visual C) відповідно до вимог завдання.

10.2. Критерії оцінювання домашнього завдання:

- надійність роботи програмного продукту в наявній операційній системі;
- значущість програмного продукту;
- якість і стиль викладення матеріалу при захисті роботи.

10.3. Критерії оцінювання конкурсного завдання:

- відповідність реалізації програми умовам завдання;
- відповідність оформлення програми вимогам естетики і стилю;
- надійність роботи програмного продукту в різних операційних системах;
- ефективність використання можливостей середовищ програмування;

- повнота і достатність використання апаратних ресурсів.

Співвідношення максимальної кількості балів за домашню роботу та конкурсне завдання становлять 1 до 3 (приклад: д.з. =30 , конкурсне = 90, заг = 120).

III. Учасники конкурсу та документація

1. Учасниками Конкурсу можуть бути вихованці позашкільних навчальних закладів, учні загальноосвітніх, професійно-технічних навчальних закладів.

2. У Конкурсі беруть участь діти та молодь віком до 18 років на час закінчення заходу.

Команда для участі у Конкурсі складається, як правило, з трьох осіб (по одному учаснику у кожній номінації) та керівника команди.

3. Для участі в Конкурсі команди обов'язково подають до оргкомітету попередню заявку (Додаток).

У заявці також зазначається інформація про керівника команди, на якого покладається відповідальність за життя і здоров'я дітей у дорозі та під час проведення заходу.

За відсутності вчасно поданої заявки команда до участі у Конкурсі не допускається.

IV. Документація Конкурсу

1. Для участі в обласному етапі Конкурсу керівником команди до оргкомітету подаються такі документи:

- наказ про відрядження команди;

- заявка на участь у Конкурсі;

- документ, що посвідчує особу учасника (паспорт, учнівський квиток, довідка з місця навчання з фотографією, підписана керівником і завірена печаткою навчального закладу, де навчається учасник).

2. Керівники команд відповідають за наявність медичних довідок учасників Конкурсу про санітарно-епідеміологічне оточення для пред'явлення при поселенні команди у місцях загального перебування.

3. Допуск до участі у Конкурсі на другому етапі після перевірки правильності оформлення і наявності документів надає оргкомітет.

V. Визначення та нагородження переможців Конкурсу

1. Особиста першість у Конкурсі визначається за сумою балів, одержаних учасником Конкурсу за всі виконані завдання в окремій номінації.

Переможці II (обласного) етапу Конкурсу нагороджуються дипломами управління освіти і науки Волинської обласної державної адміністрації I-II-III ступенів окремо за номінаціями у кількості, що не перевищує 50% загальної кількості учасників Конкурсу, з орієнтовним розподілом їх у співвідношенні 1:2:3. Переможцем не може бути учасник, який за сумарним результатом виступів на всіх обов'язкових номінаціях відповідного етапу Конкурсу набрав менше ніж третину від максимально можливої сумарної кількості балів.

2. Командна першість визначається за найменшою сумою місць, зайнятих членами команди в особистій першості. Команди, які посіли I, II і III місця, нагороджуються дипломами управління освіти і науки Волинської обласної державної адміністрації відповідних ступенів.

Керівники гуртків, що підготували призерів Конкурсу, відзначаються грамотами управління освіти і науки Волинської обласної державної адміністрації.

Окремі роботи учасників Конкурсу можуть бути відзначені спеціальними відзнаками журі.

3. Переможці обласного конкурсу можуть бути рекомендовані для участі у Всеукраїнському конкурсі юних інформатиків, аматорів комп'ютерної техніки.

ЗАЯВКА

на участь в обласному конкурсі юних інформатиків,
аматорів комп'ютерної техніки від

(повна назва установи)

№ з/п	П.І.Б. учасника	Клас (курс) навчального закладу	Дата народження (день, місяць, рік)	Номінація конкурсу	Керівник гуртка, який підготував учасника	Домашня адреса	Телефон моб./дом.
1							
2							
3							

Керівник команди

(прізвище, ім'я, по батькові)

Місце роботи, посада, мобільний телефон _____

М.П.

Керівник

